

## Fekete Péter - játék a ritmussal

A játékot a klasszikus Fekete Péter kártya szabályai szerint kell játszani.

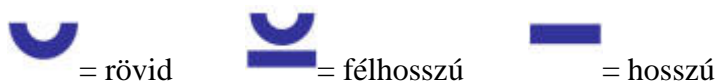
Nyomtassa ki az alábbi oldalakat és vágja szét a játékhoz szükséges kártyalapokat.

A játék menete:

Jól keverjék össze a kártyákat. Majd osszanak mindenkinek 4-4 lapot. Aki párt talál a lapjai között, az leteheti maga elé. Majd húzzanak felváltva a pakliból: ha párjuk van, tegyék le maguk elé. Ha elfogyott a pakli, folytassák a kártyalapok húzását egymástól. Próbáljanak így párt találni. Egy kártyának nincs párja - ez a Fekete Péter. Az veszít, akinél végül ez a kártyalap marad.

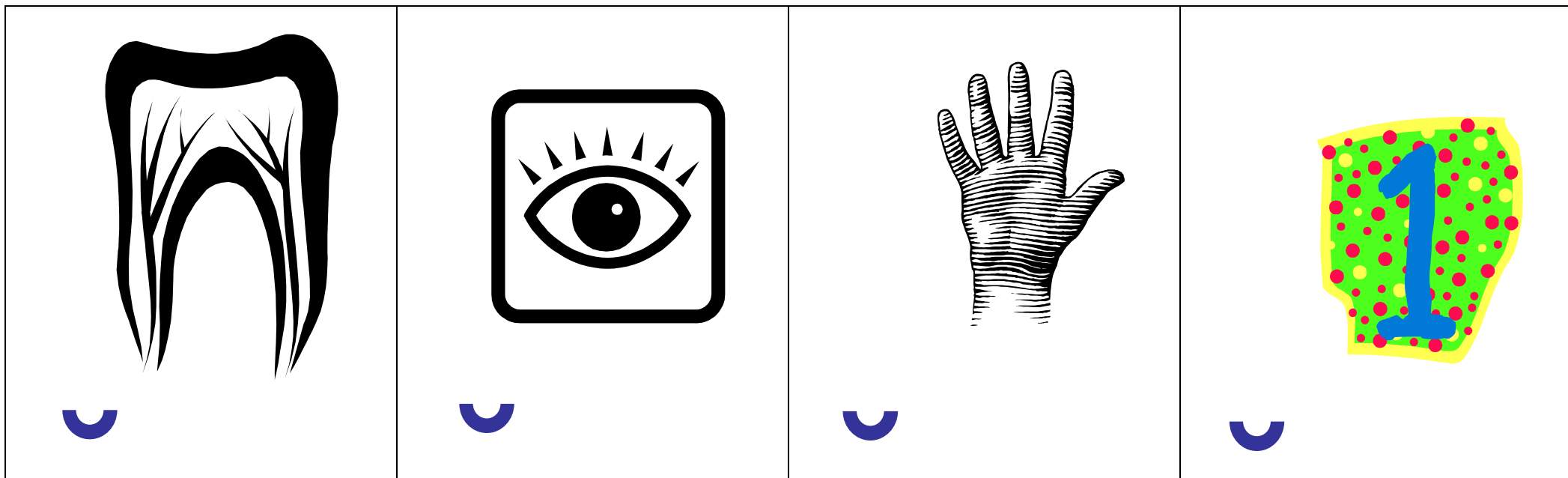
Párok: Az azonos ritmusú és az azonos főfogalom alá tartozó szavak. Például a főfogalom a foglalkozás, az alá tartozó szavak a táncos a vámos, a fodrász és a szobrász. Mivel a táncos és a vámos ritmusa azonos, ők alkotnak egy párt.

A kártyalapok bal alsó sarkába segítségül odarajzoltam az időtartam jelét:



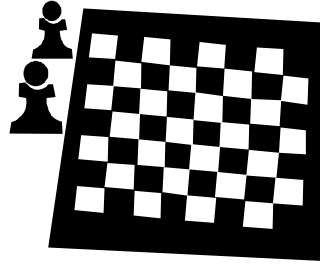
A nagyobb gyermekek, felső tagozatosok esetében ezeket a jeleket akár el is lehet tüntetni, ezzel is nehezítve a játékot.

A párok: fog-szem, öt-egy, film-sakk, négy-hét, hát-láb, pék-őr, szőnyeg-lámpa, táncos-vámos, szekrény-komód, fodrász-szobrász, vasaló-facsaró, tengerész-tervező, porszívó-mosógép, fokhagyma-paprika, pénztáros-kőműves, csirke-birka, motor-troli, Fekete Péter





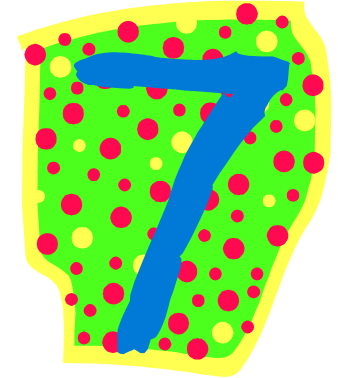
ic



ic



—



—



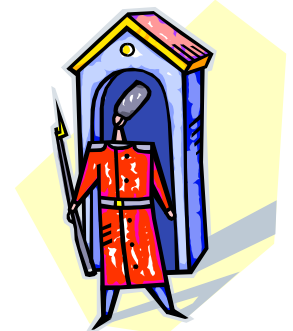
—



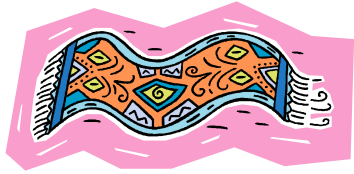
—



—



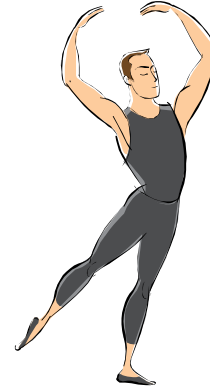
—



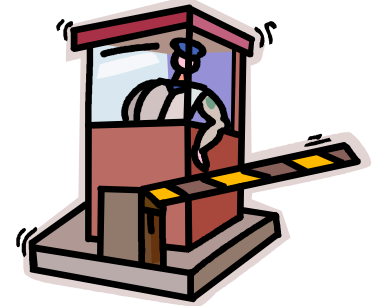
— ˘



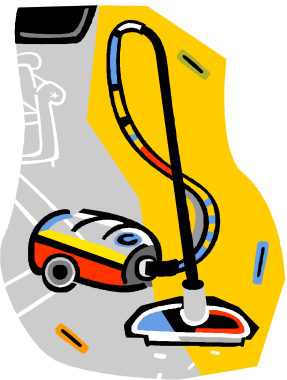
— ˘



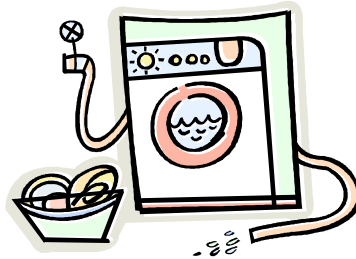
— ˘



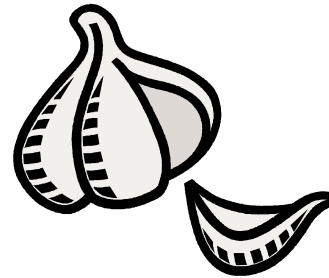
— ˘



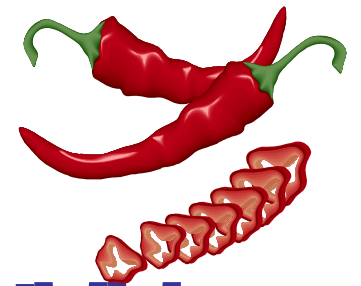
˘ — —



˘ — —



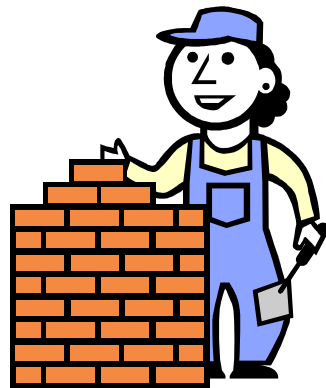
˘ ˘ ˘



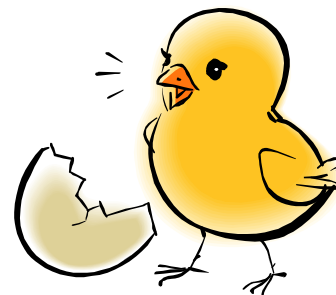
˘ ˘ ˘



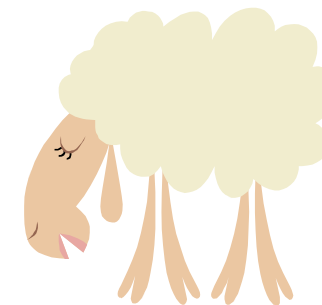
— — ◡



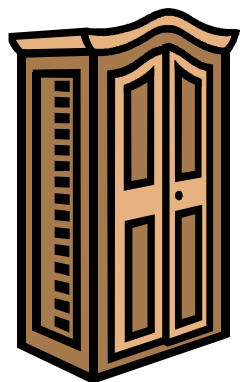
— — ◡



◡ ◡



◡ ◡



◡ —



◡ —



◡ —



◡ —



U U U



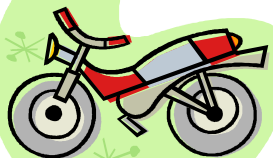
U U U



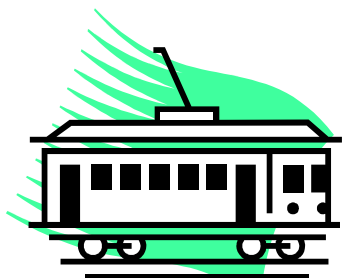
U U U



U U U



U U U



U U U



U U U U